

## PRZEPISY GRY HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ W ROZGRYWKACH SLB

1. **Liczba graczy:** maksymalna liczba zawodników-12, przy czym na boisku gra 5 (bramkarz i 4 zawodników w polu).Zmiany odbywają się systemem hokejowym zawodnik wchodzi na boisko przy linii środkowej. Zmianę bramkarza należy zasygnalizować sędziemu i to on na nią zezwala . Jeżeli z różnych powodów (kontuzje, wykluczenie) drużyna będzie liczyła mniej niż trzech zawodników, spotkanie zostanie zakończone walkowerem.
2. **Ubiór zawodników:** stroje obydwu drużyn muszą mieć odmienne kolory, barwa ubioru bramkarza musi być inna niż pozostałych partnerów z drużyny. Jeżeli zajdzie potrzeba, drużyna figurująca w protokole meczu jako gospodarz nałoży plastry. Obuwie musi mieć miękką podeszwę, która nie pozostawia śladów na parkiecie.
3. **Czas gry:** rocznik 2008/młodszy – 2 x 15 minut, rocznik 2010/młodszy – 2 x 12 minut, rocznik 2012/młodszy – 2 x 10 minut, rocznik 2014/młodszy – 2 x 7 minut.
4. **Rozpoczęcie gry:** każdy mecz, zgodnie z duchem salezjańskim rozpoczyna się modlitwą „Ojciec nasz...”, następnie następuje losowanie stron. Po gwizdku sędziego drużyna, która wylosowała piłkę zaczyna spotkanie przez podanie piłki do partnera, przy czym przeciwnicy zobowiązani są do utrzymania pozycji w miejscu wyznaczonym przez sędziego do momentu kontaktu z piłką jakiegokolwiek zawodnika.
5. **Zdobycie bramki:** bramka zostanie uznana, jeżeli piłka przekroczy linię bramkową całym obwodem.
6. **Rzuty wolne bezpośrednie:** drużyna zostanie ukarana takim rzutem: jeżeli jej zawodnik popełni jedno z poniżej wymienionych przewinień:
  - kopnie lub próbował kopnąć przeciwnika
  - przewróci lub będzie próbował przewrócić przeciwnika
  - uderzy lub będzie próbował uderzyć przeciwnika
  - zaatakuje przeciwnika w sposób niebezpieczny
  - popchnie lub zatrzyma przeciwnika
  - wykona wślizg
  - dotknie piłkę ręką

Za popełnienie jednego z tych przewinień w polu karnym drużyna będzie ukarana rzutem karnym.

7. **Rzuty wolne pośrednie:** drużyna zostanie ukarana takim rzutem, jeśli jej zawodnik popełni jedno z niżej wymienionych przewinień:
  - atakuje bramkarza w obrębie pola karnego
  - gdy bramkarz dotyka piłkę po umyślnym zagranie przez partnera z drużyny
  - piłka dotknie sufitu
  - bramkarz nie właściwie wznowi grę
  - bramkarz nie właściwie wznowi grę – piłka przekroczy linię połowy boiska

- bramkarz nie wprowadzi piłki do gry w przeciągu 3 sekund

Rzut wolny pośredni będzie wykonany z miejsca przewinienia, zawodnicy atakujący muszą być oddaleni o 3 metry od piłki.

**8. Wprowadzenie piłki przez bramkarza:**

- po aucie bramkowym – jeśli piłka opuści pole gry, bramkarz musi zagrać ją za pomocą ręki do połowy boiska i wprowadzić poza obręb pola karnego w przeciągu 3 sekund.  
(Nie dotyczy piłkarzy rocznika 2012/młodszy i 2014/młodszy)
- z gry – bramkarz może sam wyprowadzić piłkę nogą (może zdobyć bramkę), lub podać piłkę ręką, w obrębie całego pola gry.

9. **Wprowadzenie piłki z autu:** za pomocą nogi w przeciągu 3 sekund, przy czym przeciwnicy muszą być oddaleni od piłki na odległość 2 metrów, wprowadzenie piłki z autu uznane jest jako rzut wolny pośredni.

10. **Wprowadzenie piłki z rogu:** za pomocą nogi w przeciągu 3 sekund, przy czym przeciwnicy muszą być oddaleni od piłki na odległość 3 metrów, wprowadzenie piłki z rogu uznane jest jako rzut wolny bezpośredni.

11. **Kary:** za zachowanie niezgodne z zasadami można ukarać zawodnika karą wychowawczą 1 lub 2 minutową. Kara taka traktowana jest jako żółta kartka. W szczególnych przypadkach otrzymał kartkę straci bramkę- ukarany wraca do gry. W przypadku czerwonej kartki skład może być uzupełniony po stracie gola. Jeżeli obie drużyny mają zawodników ukaranych karą wychowawczą i ktoś straci bramkę wówczas do gry powraca tylko zawodnik drużyny tracącej gola. O karze za czerwoną kartkę zdecydują organizatorzy.

12. Za interpretację przepisów odpowiada sędzia i jego decyzje są ostateczne.

13. O aktualnej pozycji w tabeli decydują kolejności:

- ilość punktów
- bezpośredni pojedynek
- stosunek bramek
- większa ilość bramek strzelonych
- mniejsza ilość bramek straconych

14. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmian w terminarzu spotkań, przy czym zobowiązują się do powiadomienia drużyn o takiej zmianie na minimum 3 dni przed planowanym meczem.

15. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość wprowadzenia zmian w regulaminie w trakcie trwania turnieju bez wcześniejszych uzgodnień z uczestnikami.

16. Wszelkie sprawy sporne powstałe w trakcie zawodów rozstrzyga organizator, którego decyzja jest ostateczna.

ORGANIZATORZY ŻYCZĄ PRZYJEMNEJ ZABAWY I RYWALIZACJI FAIR PLAY.